

1º Hackathon da Comunidade Netponto

Requisitos e recursos

Começa por fazer o download gratuito de todas as ferramentas que precisas, com o Software Development Kit (SDK) do Windows Phone (WP):

- [Windows Phone 8.0 SDK](#)
- [Windows Phone 8.0 SDK Update for Windows Phone 8.0.10322](#)

Mas tem atenção aos requisitos necessários:

- Sistema Operativo suportado

Windows 8, Windows 8 Pro

- Tipo de sistema operativo:
 - Versão cliente Windows 8 64-bit (x64)
- Hardware:
 - 6.5 GB espaço livre no disco rígido
 - 4 GB RAM
 - 64-bit (x64) CPU
- Windows Phone 8 Simulador:
 - Windows 8 Pro ou superior
 - Requer processador que suporte “Second Level Address Translation” (SLAT)

Após a instalação do SDK, faz os downloads adicionais:

- [Multilingual App Toolkit for Visual Studio 2012](#)
- [Windows Azure SDK for Windows 8 and Windows Phone 8](#)
- [Live SDK for Windows Phone](#)
- [Windows Phone Toolkit](#)
- [Windows Phone Power Tools](#)
- [Coding4Fun Toolkit for Windows Phone](#)

Mais detalhes [consulta este artigo](#).

Instala o [Windows Phone 8 Training Kit](#) para consultares os diversos hands-on-labs e procura por exemplo no [MSDN Samples](#).

Na Microsoft Virtual Academy (MVA) podes encontrar um curso completo, disponível de forma online e gratuita, que te irá guiar ao longo de tudo o que precisas saber para começar a desenvolver a tua App para Windows Phone:

- [Building Apps for Windows Phone 8 Jump Start](#)
- [Windows Phone 8 Development for Absolute Beginners](#)
- [Build Apps for Both Windows 8 and Windows Phone 8 Jump Start](#)

Para te aventurares no mundo dos jogos consulta os seguintes recursos:

- [Library: Games for Windows Phone](#)
- [Video: Intro to Windows Phone game development](#)

- [Video: Introducing Unity for Windows Phone Development](#)

Se fores estudante, lê este [guia introdutório para estudantes com DreamSpark](#).

Se os recursos apresentados não forem suficientes consulta o artigo:

[Getting started with developing for Windows Phone](#)

Publicação

Se já desenvolveste a tua aplicação e esta está pronta para submeter no mercado, acede ao [Developer Dashboard](#) e submete-a!

Se fores estudante com DreamSpark tens acesso a uma Dev Account gratuita!

Dicas sobre o processo de submissão:

- [Como criar uma versão beta da tua App](#), para a testares numa audiência limitada
- [Como testar a tua App antes de a submeteres para aprovação na Store](#)
- [Windows Phone Store Test Kit](#)
- [Dicas para destacar a tua App na Windows Phone Store](#)
- [Como tornar a tua App mais atrativa para os possíveis clientes na Store](#)

Dicas após a submissão da aplicação:

- [Guia para lançar updates às minhas Apps](#)
- [Como crescer os rendimentos da tua App com in-App Advertising](#)
- [Como explorar as compras in-App](#)
- [Q&A: como ser eficaz no marketing da tua App](#)
- [Como levar a tua App a ser promovida na Windows Phone Store](#)

Referências

- [Windows Phone Dev Center](#)
- [Windows Phone development](#)
- [.NET API for Windows Phone](#)
- [Nokia Developer Wiki – Windows Phone](#)

- [Windows Phone Developer forum](#)
- [StackOverflow.com forum](#)
- [Nokia Developer Forum](#)